

Jogos Digitais

Campus Consolação / Bacharelado / Presencial / 8 semestres / 25 vagas / Matutino

Totalmente reformulado, o curso de **Jogos Digitais** é oferecido pela Faculdade de Ciências Exatas e Tecnologia da PUC-SP. O profissional formado neste bacharelado estará apto a se apropriar do pensamento reflexivo e da qualidade técnica para produzir jogos digitais, atuando na perspectiva humanística e os traços históricos e culturais de seus usuários. Além disso, levará em conta os aspectos visuais, de ergonomia e jogabilidade, interatividade em ambientes de rede, semiótica, estética e interação humano-computador, sem perder de vista a função básica de ludicidade.

O profissional de **Jogos Digitais** poderá em equipes que desenvolvam produtos, incluindo ambientes tridimensionais e de imersão, processos estéticos em ambientes digitais interativos, jogos de plataforma e interfaces e soluções para ambientes em dispositivos móveis, além de gerenciar outros profissionais na área de produção de jogos digitais, aplicativos e processos de mediação digital.

Contexto em que a temática e o curso se inserem

No contexto da criação e da predominância das novas tecnologias interativas, da evolução da indústria e das novas demandas profissionais que elas criaram e continuam criando, o novo curso parte da multidisciplinaridade e das tradições do design e da ciência da computação para avançar no conceito de desenvolvimento de jogos digitais.

Estrutura curricular e metodologia

O bacharelado em **Jogos Digitais** oferece atividades em oito períodos, cada um deles composto por um módulo temático: “Ludologia e Arte para Jogos”; “Produção e Programação de Jogos 2D”; “Jogabilidade e Level Design”; “Produção de Jogos 3D e Level Design”; “Produção de Jogos Mobiles e Personagem”; “Cinematic e Multijogadores”; “Imersão”; e “Produto”.

Alguns exemplos da grade curricular do curso de Jogos Digitais

- Eletrônica Digital Gamificada
- Estudos Orientados Ludológicos
- Construção de Mundos Digitais e Roteiro
- Projeto Jogabilidade
- História da Arte e Design
- Projeto Jogos 3D
- Marketing e-commerce e monetização
- Projeto Personagens
- Programação da Inteligência Artificial
- UX para games
- Carreiras, Empreendedorismo e Indústria de Jogos
- Game Áudio: Trilhas e Música