



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

Programa de Estudos Pós-Graduados em Desenvolvimento em Jogos Digitais



Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2019 – Data: 09/10/2019 (Quarta-feira) – Das 13h45 às 18h45 – Rua Marquês de Paranaguá, 111 – Prédio 2 – Auditório 201

1

HORÁRIO Abertura		COORDENADORES DO EVENTO	
13h45 às 14h00		Prof. Dr. Claudio André, Prof ^a Dr. ^a Ana Maria de Grado Hessel e Prof. Dr. Hermes Renato Hildebrand.	
MESA 1 // Apresentações COORDENAÇÃO: Prof. Dr. Hermes Renato Hildebrand 14h00 às 15h00			
No.	NOME	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO
1	Horário da apresentação: 14:00 às 14:15 Aluno: Adriano Felix Valente	Prof Dr. Claudio F. André	Aprendizagem baseada em Jogos Digitais: Possibilidades e desafios no ensino fundamental
2	Horário da apresentação: 14:15 às 14:30 Aluno: Daniel Minoh Giampaulo	Prof Dr. Sérgio Roclaw Basbaum	Mentalos: Um card game para ajudar pacientes de TDAH
3	Horário da apresentação: 14:30 às 14:45 Nome: Raphael Martinez Aluno: Celso Fujimoto	Prof. Alexandre Santaella Braga	TowerLab - Jogos Educativos
4	Horário da apresentação: 14:45 às 15:00 Nome: Ms. Robson Trindade	Prof Dr. Claudio F. André	Jogo: Escoteiro Visagismo
		DEBATE	



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo
Programa de Estudos Pós-Graduados em
Desenvolvimentos em Jogos Digitais



Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2019 – Data: 09/10/2019 (Quarta-feira) – Das 13h45 às 18h45 – Rua Marquês de Paranaguá, 111 – Prédio 2 – Auditório 201

2

MESA 2 // 03 Apresentações			
COORDENAÇÃO: Prof. Dr. Reinaldo Ramos			
15h00 às 16h00			
No.	NOME	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO
5	Horário da apresentação: 15:00 às 15:15 Nome: Dr. Guilherme Henrique de Oliveira Cestari	Doutorado pelo TIDD Orientador: Winfried Nöth	Publicações dos Livros 1 - Educação no jogo: experiência, ensino e aprendizagem. 2 - Estética do jogo: arte, mecânica e narrativa
6	Horário da apresentação: 15:15 às 15:30 Nome: MS. Fabiana Martins de Oliveira	Prof. Dr. Hermes Renato Hildebrand	
7	Horário da apresentação: 15:30 às 15:45 Nome: MS. Thiago Mittermayer	Profª Drª. Lucia Santaella	
	15h45 às 16h00	DEBATE	
	16h00 às 16h30	INTERVALO	



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo
Programa de Estudos Pós-Graduados em
Desenvolvimentos em Jogos Digitais



Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2019 – Data: 09/10/2019 (Quarta-feira) – Das 13h45 às 18h45 – Rua Marquês de Paranaguá, 111 – Prédio 2 – Auditório 201

3

MESA 3 // 03 Apresentações			
COORDENAÇÃO: Prof. Dr.			
16h30 às 17h30			
No.	NOME	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO
8	Horário da apresentação: 16:30 às 16:45 Nome: Douglas Nogueira Gabriel José Pedro Henrique	Prof. Dr. Reinaldo Ramos	Trash Teens
9	Horário da apresentação: 16:45 às 17:00 Nome: Prof. Dr. Reinaldo Ramos	Professor do Mestrado Profissional em Desenvolvimento de Jogos Digitais	Lançamento do Jogo Community Inc
10	Horário da apresentação: 17:00 às 17:15 Aluno: Mauro de Jesus Pereira	Prof. Dr. Claudio André	Gamificação experiência de aprendizagem em lógica de programação.
17h15 às 17h30		DEBATE	



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo
Programa de Estudos Pós-Graduados em
Desenvolvimentos em Jogos Digitais



Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2019 – Data: 09/10/2019 (Quarta-feira) – Das 13h45 às 18h45 – Rua Marquês de Paranaguá, 111 – Prédio 2 – Auditório 201

4

MESA 4 // 03 Apresentações			
COORDENAÇÃO: Prof. Dr.			
17h30 às 18h45			
No.	NOME	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO
11	Horário da apresentação: 17:30 às 17:45 Nome: Ms. Carla Luczyk Torres Lara	Prof. Dr. Claudio F. André	Construção de Mundos Virtuais
12	Horário da apresentação: 17:45 às 18:00 Nome: Ms. Victor Rosetti	Prof. Dr. Claudio F. André	GameFy: Plataforma de Gamificação na Educação
13	Horário da apresentação: 18:00 às 18:15 Nome: Ms. Viviane Marques Goi	Prof. Dr. João Augusto Mattar Neto	Desenvolvimento de um game para o diagnóstico de habilidades e competências necessárias para a resolução das questões de conhecimentos
	18h15 às 18h30	DEBATE	
	18h30 às 18h45		ENCERRAMENTO